

# Reglement - Veldvoetbal 2023-2024

## Algemene bepalingen:

- Er wordt gespeeld in zes categorieën:
  - Klas 1-2 meisjes
  - Klas 3-4 meisjes
  - Schoolteam meisjes
  - Klas 1-2 jongens
  - Klas 3-4 jongens
  - Schoolteam jongens
- Jongens- en meisje categorieën worden apart van elkaar ingedeeld in de poule-indelingen van de regionale finales.
- Een speler mag maar voor één team uitkomen.
- Er kan met 1 team per categorie deelgenomen worden!
- Een meisje kan **WEL** meespelen met een jongensteam, andersom niet.
- Het winnende team in de categorie gaat naar The School Final.

|                           | <b>Toegestaan:</b>   | <b>Niet toegestaan:</b>  |
|---------------------------|--|--|
| <b>Klas 1-2 meisjes</b>   | Meisjes uit klas 1 en/of 2                                 | Jongens<br>Meisjes uit klas 3 of hoger<br>1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> /3 <sup>e</sup> divisie niveau<br>LOOT/BVO/Highschool |
| <b>Klas 3-4 meisjes</b>   | Meisjes uit klas 1 t/m 4                                   | Jongens<br>Meisjes uit klas 5 of hoger<br>1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> /3 <sup>e</sup> divisie niveau<br>LOOT/BVO/Highschool |
| <b>Schoolteam meisjes</b> | Meisjes uit klas 1 t/m 6<br>LOOT/BVO/Highschool            | Jongens  |
| <b>Klas 1-2 jongens</b>   | Jongens (& meisjes) uit klas 1 en/of 2                     | Jongens (&meisjes) uit klas 3 of hoger<br>1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> /3 <sup>e</sup> divisie niveau<br>LOOT/BVO/Highschool |
| <b>Klas 3-4 jongens</b>   | Jongens (& meisjes) uit klas 1 t/m 4                       | Jongens (&meisjes) uit klas 5 of hoger<br>1 <sup>e</sup> /2 <sup>e</sup> /3 <sup>e</sup> divisie niveau<br>LOOT/BVO/Highschool |
| <b>Schoolteam jongens</b> | Jongens (&meisjes) uit klas 1 t/m 6<br>LOOT/BVO/Highschool |  |

- Voor **categorie klas 1-2 en categorie klas 3-4** geldt:
  - Elk team bestaat uit **maximaal tien spelers**.
  - Er wordt 7 tegen 7, inclusief keeper, gespeeld.
  - Er mogen **geen LOOT/BVO leerlingen**, leerlingen uit een highschool voetbal onderwijs variant geselecteerd op basis van hun sport(voetbal), en/of leerlingen die spelen op 1<sup>e</sup>/2<sup>e</sup>/3<sup>e</sup> divisie niveau (zaal)voetbal deelnemen. Bij overtreding volgt diskwalificatie.
- Voor **categorie schoolteam** geldt:
  - Elk team bestaat uit **maximaal veertien spelers**.
  - Er wordt 11 tegen 11, inclusief keeper, gespeeld.
  - Er mogen **wel LOOT/BVO leerlingen**, leerlingen uit een highschool voetbal onderwijs variant geselecteerd op basis van hun sport(voetbal), en/of leerlingen die spelen op 1<sup>e</sup>/2<sup>e</sup>/3<sup>e</sup> divisie niveau (zaal)voetbal deelnemen. Bij overtreding volgt diskwalificatie.

### De Olympic Moves spelregels:

- Er wordt gespeeld volgens de volgende Olympic Moves spelregels:
- Om Fair Play te bevorderen geven leerlingen en coachende docenten voorafgaand aan de wedstrijd bij het betreden van het speelveld de tegenstanders en scheidsrechter een highfive/handje/boks/andere uiting van Fair Play. Ook na afloop van de wedstrijd wordt dit gedaan. Maak hier een gewoonte van met de leerlingen, zodat het niet ten koste gaat van de speeltijd.
- In de **categorie klas 1-2 en klas 3-4** wordt gespeeld met de volgende regels:
  - Er wordt gespeeld op een half veld met (bij voorkeur) pupillendoeltjes (5 x 2 meter).
  - Er wordt gespeeld zonder de buitenspelregel.
  - Er wordt gespeeld met een aangepast strafschoopgebied met een strafschoopafstand van acht meter!
  - De keeper mag niet uitschoppen vanuit de handen of met een dropkick. Op straffe van een indirecte vrije schop voor de tegenstander. (Evt. kan een scheidsrechter ervoor kiezen een eerste keer de bal over te laten nemen.)
  - De keeper mag de bal wel met een trap in het spel brengen als de bal op de grond ligt.
  - Bij een hoekschoop en een vrije trap dienen de tegenstanders minstens vijf meter afstand te houden van de bal.
  - Er wordt vliegend gewisseld waarbij een wissel wel plaats moet vinden bij de middellijn waarbij de wisselspeler het veld pas mag betreden als de speler die gewisseld gaat worden het veld verlaat!
  - Er mag onbeperkt gewisseld worden.
  - Bij een inworp dient er twee meter afstand genomen te worden.
- In de **categorie schoolteam** wordt gespeeld met de volgende regels:
  - Er wordt gespeeld op een heel veld.



- Bij een hoekschop en een vrije trap dienen de tegenstanders minstens 9.15 meter afstand te houden van de bal.
- Wisselen kan alleen op aangeven van de scheidsrechter.
- Er zijn maximaal drie wissels toegestaan.
- Bij een inworp dient er twee meter afstand genomen te worden.
- Het eerstgenoemde team heeft de aftrap. Het andere team mag kant kiezen.
- Terugspelen op de keeper is toegestaan, maar hij mag de bal niet met de handen pakken. Doet de keeper dit wel, dan krijgt de tegenpartij een indirecte vrije schop.
- Een vrije schop wordt gegeven bij overtredingen en onbehoorlijk gedrag.
- Een speler die direct een rode kaart krijgt is voor het vervolg van de wedstrijd (geen vervanging) en ook voor de eerstvolgende wedstrijd uitgesloten. Indien de wedstrijdleiding dit wenselijk acht (b.v. bij ernstig wangedrag) kan een speler, in overleg met de begeleidende docenten van zijn team, voor de rest van het toernooi uitgesloten worden van verdere deelname!
- Als er een gele kaart wordt gegeven zal er ook een vijf minuten tijdstraf worden gegeven. Deze speler mag niet vervangen worden totdat de tijdstraf erop zit.
- Een speler die een tijdstraf uitzit neemt nadrukkelijk niet plaats in de dug-out / bij de wisselers. De scheidsrechter wijst hiervoor een plek aan.
- Een speler die voor een tweede tijdstraf in dezelfde wedstrijd in aanmerking komt krijgt een 'rode kaart' die alleen voor die wedstrijd geldt! (geen vervanging dus).
- De speeltijd wordt centraal geregeld. Het spel stopt op dat moment en de scheidsrechter fluit direct af. Bij het centrale eindsignaal wordt een penalty altijd alsnog genomen! Het alsnog nemen van een corner of vrije trap wordt beslist door de scheidsrechter! (Het te laat starten door te laat aanwezig zijn van één of beide teams is GEEN reden om langer door te laten spelen). Indien de scheidsrechter onverhoopt het eindsignaal niet heeft gehoord, dan stopt de wedstrijd zodra de scheidsrechter zich dat realiseert en alsnog direct affluit.
- Bij minder dan vijf minuten te laat op het speelveld verschijnen van een team wordt de wedstrijd gestart met een 1-0 stand. Bij meer dan vijf minuten te laat verschijnen wordt de wedstrijd met 3-0 verloren verklaard. Het alsnog spelen van de wedstrijd heeft geen invloed op deze beslissing.
- Elk team neemt een extra tenue of hesjes mee. Bij gelijk gekleurde shirts, zorgt het eerstgenoemde team voor een afwijkend tenue, bijv. door gebruik van hesjes.
- Het gebruik van scheenbeschermers door alle spelers wordt sterk aangeraden.
- Bij tekort aan scheidsrechters en/of lijnrechters kan aan scholen gevraagd worden om zelf de rol van scheidsrechter of lijnrechter op zich te nemen of zelf een scheidsrechter mee te nemen.
- Scholen kan gevraagd worden een eigen speelbal mee te nemen naar de regionale finale.

### Aanvullende bepalingen om sportiviteit te bevorderen:



- Er wordt met klem gevraagd of begeleiders/coaches hun 'pedagogische pet' willen ophouden tijdens de toernooien. Het wordt zeer gewaardeerd als coaches onderling elkaar hierop aanspreken, mocht dat nodig zijn. Prestatiegericht sporten kan ook goed samengaan met Fair Play. Laten we hier een goed voorbeeld van zijn voor onze leerlingen!
- Een team, een speler of begeleider(coach) van een team dat/die zich tijdens een regionale finale of de finale misdraagt wordt uit het toernooi genomen. Dit nadat de wedstrijdleiding zich hierover heeft gebogen en geoordeeld.
- Indien de uitslag van een wedstrijd aanleiding geeft tot twijfels ten aanzien van het eerlijk tot stand komen van de uitslag kan de wedstrijdleiding besluiten de wedstrijd te neutraliseren. Dit betekent dat in deze categorie niet meer gekeken wordt naar doelsaldo en het aantal gemaakte doelpunten maar nog slechts naar het onderling resultaat van eventueel gelijk geëindigde teams. De geneutraliseerde wedstrijd moet dus wel van invloed zijn op de einduitslag anders heeft neutralisatie geen functie!

Voorbeelden van bovenstaande zijn:

- Een team speelt een wedstrijd niet meer waardoor een ander team reglementair wint.
- Een wedstrijduitslag lijkt 'afgesproken werk' tussen twee ('bevriende') teams en heeft een opvallende irreële (hoge) uitslag.

#### Puntentelling:

- Bij winst scoort het team drie wedstrijdpunten, bij een gelijk spel één wedstrijdpunt en bij verlies nul wedstrijdpunten.
- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het onderlinge resultaat, indien dit gelijk is telt het doelsaldo, indien ook dit gelijk is dan telt het aantal gescoorde doelpunten.
- Mochten hierna nog altijd teams gelijk staan dan worden er strafschoppen genomen. Eerst een serie van 3 en is het dan nog niet beslist dan wordt er om-en-om verder gegaan tot er een beslissing is geforceerd. Een speler mag pas een tweede strafschoep nemen als alle anderen geweest zijn. Vooraf wordt bekeken hoeveel spelers een strafschoep moeten nemen. Dit hangt af van het aantal spelers dat de kleinste ploeg bij zich heeft! Het andere team kan dus beslissen dat de 'meerspelers' die zij bij zich hebben geen strafschoep nemen!
- De winnende teams uit de regionale finales gaan door naar de finale.
- Het team dat in de finale wint wordt in die categorie Nederlands kampioen veldvoetbal voor zijn/haar school.

#### The School Final:

- Bij deelname aan The School Final dient elk team een **eigen speelbal** bij zich te hebben!! Als er geen eigen bal van één van beide partijen aanwezig is kan de wedstrijd niet gespeeld worden en verliezen beide partijen de wedstrijd!



In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding eventueel na contact met de afdeling schoolsport van de KVLO.

